****

**REGULAMIN OGÓLNY**

Turnieju Drużynowego

**ASSETTO CORSA FORMULA HOT LAP CHALLANGE**

ORGANIZATOR

STOWARZYSZENIE ESPORT POLSKA

**§1. Postanowienia ogólne.**

1. Poniższy Regulamin Ogólny Turnieju (w skrócie „Regulamin”) dotyczy rozgrywek gry ASSETTO CORSA FORMULA HOT LAP CHALLANGE MISTRZOSTWA SZKÓŁ.
2. **Termin turnieju oraz godzina rozpoczęcia podawana jest
w osobnym komunikacie na stronie organizatora –** [**www.esportpolska.org**](http://www.esportpolska.org) **i** [**www.bbgf.pl**](http://www.bbgf.pl)
3. Organizatorem Turnieju jest: Stowarzyszenie „Esport Polska” z siedzibą w Bielsku-Białej. (KRS: 0000639135, NIP: 9372685743, REGON: 365503333).
4. Każdy z uczestników Turnieju zobowiązany jest do zapoznania się z Regulaminem oraz jego przestrzegania.
5. Na udział w Turnieju zgodę wyraża Rodzic dziecka przez wypełnienie pisemnej zgody i przekazanie do organizatora e-mailem lub najpóźniej w dniu turnieju do sędziego. Jest to równoważne z akceptacją postanowień Regulaminu. Jeżeli uczestnik Turnieju jest pełnoletni wypełnia pisemną zgodę samodzielnie.
6. Udział w Turnieju przeznaczony jest dla Wszystkich sympatyków gry ASSETTO CORSA FORMULA HOT LAP CHALLANGE.
7. Warunkiem udziału w Turnieju jest zgoda Rodzica lub prawnego opiekuna, a w przypadku osoby pełnoletniej zgoda własnoręcznie podpisana.
8. Uczestnicy nie wnoszą opłat rejestracyjnych.
9. Regulamin wchodzi w życie z dniem jego opublikowania.

**§2. System rozgrywek.**

1. W Turnieju udział biorą drużyny szkolne składające się z **dwóch** zawodników.
2. Zgłoszenie zawodników odbywa się przez wypełnienie formularza on-line na stronie [www.bbgf.pl](http://www.bbgf.pl) lub wysłanie e-mai na adres *turniej@bbgf.pl*. w terminie do 6.12.2023r. w formie zwykłej wiadomości tekstowej zawierającej:
	* nazwa szkoły
	* imiona i nazwiska zawodników
	* adres e-mail do kontaktu z drużyną (e-mail szkoły lub jednego z zawodników).
3. Zgłaszający otrzymuje potwierdzenie zgłoszenia drużyny do trzech dni.
4. Obowiązkiem zgłaszającego (lub opiekuna drużyny) jest sprawdzenie potwierdzenia zgłoszenia. W przypadku braku takiej wiadomości należy ponownie zgłosić się na Turniej.
5. Każdy zawodnik powinien posiadać również wypełnioną zgodę rodzica/opiekuna prawnego/własną, którą przekazuje Organizatorowi w dniu Turnieju.

**Zasady rozgrywania Turnieju**

1. Wszystkie etapy Turnieju odbywają się systemem najlepsze okrążenie - Hot Lap ( czas ).
2. Podczas trwania każdej Fazy Hot Lap zawodnik ma za zadanie ustanowić jak najlepszy czas pojedynczego okrążenia. Jedynie czasy uznawane za legalne przez oprogramowanie symulacyjne będą liczyły się w ostatecznej klasyfikacji, tj. zawodnik musi utrzymać się w limitach toru wyznaczonych przez grę.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do anulowania czasu uznanego przez grę, jeśli zawodnik znajdzie oczywistą lukę w systemie sędziowskim gry.
4. Czterech zawodników legitymujących się najlepszymi czasami pojedynczych okrążeń po zakończeniu danej Fazy uzyska awans do Fazy Finałowej.
5. Do Fazy Finałowej dostanie się po czterech zawodników z każdej Fazy Challenger, w sumie 12 zawodników. Cała Faza Finałowa rozegrana zostanie w formacie próby czasowej, gdzie zawodnicy będą rywalizowali jeden po drugim o uzyskanie jak najlepszego czasu pojedynczego okrążenia Zwycięzca Fazy Finałowej ogłoszony zostanie mistrzem.
6. Lista drużyn grających w pierwszej rundzie zostanie opublikowana po zakończeniu zgłoszeń na stronie Organizatora [www.esportpolska.org](http://www.esportpolska.org) lub na terenie szkoły/instytucji w dniu Turnieju.

**§3. Ustawienia gry.**

Ustawienia gry będą takie same na każdym stanowisku.

* Uszkodzenia: włączone
* Zużycie paliwa: normalne
* Zużycie opon: normalne
* Ustawienia samochodu: dozwolona modyfikacja podczas Fazy Challenger i Speed Challenger, zabroniona modyfikacja domyślnych ustawień podczas Fazy Finałowej
* Skrzynia biegów: manualna
* Pomocnicza linia wyścigowa: wyłączona

Warunki pogodowe ustalone zostaną przez organizatora w dzień zawodów i będą niezmienne przez cały okres trwania rywalizacji na danym torze.

Samochód i tor, którym rywalizowali będą zawodnicy ogłaszane będą pierwszego dnia trwania danej fazy.

**§5. Zasady Fair Play.**

1. Organizator dokłada wszelkich starań w realizacji misji Stowarzyszenia Esport Polska określonych na stronie internetowej **www.esportpolska.org**.
2. Następujące działania będą uznawane za niesportową grę:
* celowe wyłączenie komputera lub monitora, rzucanie padem, odłączanie przewodów itp. działania;
* niesportowy doping, niesportowe zachowanie lub ogólnie kłopotliwe (np. krzyk, wyzwiska), niewłaściwe i nieprofesjonalne działania skierowane przeciwko innemu graczowi podczas i poza rozgrywką turniejową.
1. W przypadku wykrycia naruszenia jednego z punktów uznawanego za niesportową grę przez jakiegokolwiek gracza, uczestnik Turnieju (według uznania Opiekuna rozgrywek) może otrzymać ostrzeżenie lub w skrajnych przypadkach zostać zdyskwalifikowany z Turnieju.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do określenia innych warunków określających niesportową grę.

**§6. Działania zabronione i kary.**

1. Celem Organizatora jest zorganizowanie Turnieju na sprawiedliwych i równych dla wszystkich zasadach.
2. W każdej sprawie spornej decyzję podejmuje Organizator, a jego działania są oparte na przyjętej zasadzie poczucia słuszności i sprawiedliwości.
3. Regulamin jest jasnym wyznacznikiem tego, co uczestnik Turnieju powinien, a czego nie powinien robić, jednak w spornych lub bardziej skomplikowanych przypadkach zdanie Organizatora jest najważniejsze.
4. Najważniejszą zasadą przyświecającą Turniejowi jest gra fair play. Dlatego organizator zobowiązuje graczy do:
* przestrzegania zasad kultury osobistej;
* okazywania wyrozumiałości i dążenie do kompromisu w przypadku problemów technicznych u przeciwnika;
* łagodzenia konfliktów;
* uczciwej gry bez używania jakichkolwiek nielegalnych wspomagaczy;
* przestrzegania etykiety oraz innych, ogólnie obowiązujących norm społecznych.

**§7. Postanowienia końcowe.**

* + 1. Organizator Turnieju ma prawo do dokonywania zmian w regulaminie. W takim przypadku odpowiednia informacja zostanie ogłoszona na Turnieju.
		2. W kwestiach niezawartych w Regulaminie należy stosować obowiązujące na terenie Rzeczpospolitej Polskiej prawo, w szczególności Kodeks Cywilny.